

Definities:

<i>Wedstrijd</i>	<i>Totaal van de partijen gespeeld tussen 2 teams</i>
<i>Wedstrijdpunten</i>	<i>het totaal van gewonnen wedstrijden</i>
<i>Partij</i>	<i>strijd tussen twee spelers van elk team</i>
<i>Heffing</i>	<i>verplichting tot betaling/vordering</i>
<i>Mutatie</i>	<i>afvoeren of toevoegen van een speler van de lijst</i>
<i>Transfer</i>	<i>overdracht van een speler aan een ander team</i>
<i>Bestuur</i>	<i>Het Bestuur van de KNBB – Sectie Snooker</i>

REGLEMENT TEAMCOMPETITIE SECTIE SNOOKER

Versie:	2024.04
Status:	Definitief
Datum:	24 augustus 2024

Bijlagen bij dit reglement

- Algemeen Reglement sectie Snooker

HOOFDSTUK 1: ALGEMEEN

ARTIKEL 101 ALGEMEEN

1. Alle ingeschreven teamspelers moeten lid zijn van de KNBB sectie Snooker.
2. Het snookerspel wordt gespeeld volgens de internationale reglementen, aangevuld met de door de KNBB – Sectie Snooker ingevoerde aanpassing op de “foul and a miss” regel:

Deze aanpassing is als volgt:

Een "foul and a miss" situatie kan maximaal leiden tot 3 fouls. Na het begaan van de derde foul mag de speler die vervolgens aan de beurt is kiezen om:

1. de bal aan te nemen van de positie waar de cueball tot stilstand is gekomen. (eventueel freeball indien van toepassing)
 2. de tegenstander de beurt terug te geven op de positie waar de cueball tot stilstand is gekomen.
 3. ball in hand vanuit de "D" nemen. Indien de bal "in hand" is genomen kan er geen freeball meer worden genomineerd.
3. Indien een inschrijving van een team niet aan alle inschrijfvoorwaarden voldoet, en/of niet tijdig wordt ontvangen, wordt de inschrijving geweigerd. Een team is pas gerechtigd te spelen als het vóór het begin van de competitie het inschrijfgeld heeft voldaan.
 4. Indien een team openstaande administratieve heffingen heeft, zal het worden uitgesloten van deelname aan door de KNBB georganiseerde evenementen. Indien een individuele teamspeler zijn KNBB contributie niet heeft voldaan, mag deze speler ook niet opgesteld worden tot deze verplichting is voldaan.
 5. Voor aanvang van de competitie worden de betrokken partijen (teams, zaalhouders en verenigingen) geïnformeerd over teamgegevens en speeldata. De correspondentie

wordt in de basis verstuurd naar de teamcaptains en zaalhouders die voor verdere verspreiding zorg dragen.

6. Het thuis spelende team dient er zorg voor te dragen dat de tafels beschikbaar zijn en aan de algemene specificaties voldoen. Zie: Algemeen Reglement, Hoofdstuk 5, Tafelspecificaties.
7. In gevallen waarin dit reglement niet voorziet beslist de Sportcommissie van de KNBB.

ARTIKEL 102 ORGANISATIE

1. De teamcompetitie wordt gespeeld in verschillende divisies. De indeling van de divisies zal geschieden op basis van de eindstand van het laatst uitgespeelde seizoen. Een team heeft het recht tot aanvragen van dispensatie; hiertoe dient een aanvraag bij de Sportcommissie van de KNBB te worden ingediend. De Sportcommissie neemt een beslissing binnen 4 weken en zal deze terugkoppelen aan het aanvragend team. Bij de poule-indeling wordt zoveel mogelijk rekening gehouden met regionale spreiding, waarbij rekening wordt gehouden met de plaats van de speellocalen.
2. Alle aan de teamcompetitie deelnemende teams, zijn ingeschreven voor de Nationale Bekercompetitie. Het uitspelende team dient te allen tijde contact op te nemen met het thuis spelende team!
Indien een team de geplande bekerwedstrijd niet kan spelen, krijgt de tegenstander een zgn. walk-over en gaat door naar de volgende ronde. Een bekerwedstrijd dient gespeeld te worden in de geplande speelweek of eerder. Er mag afgeweken worden van de speeldag (met instemming van beide teams).
3. Er is een splitsing tussen de weekendcompetities en de doordeweekse competitie. Dit zijn op zichzelf staande competities. Er is dus geen binding tussen de doordeweekse en weekend competitie op het gebied van promotie en degradatie.

ARTIKEL 103 INSCHRIJVINGEN

1. Het speellokaal van een ingeschreven team dient een openbare gelegenheid of (besloten) vereniging te zijn en dient te voldoen aan alle van toepassing zijnde wettelijke voorschriften.
2. Een team bestaat uit minimaal drie spelers, er is geen maximum aantal spelers.

ARTIKEL 104 LICENTIEHOUDER/REGELING

1. Alle licenties behoren toe aan de KNBB.
2. Voorafgaand aan elk seizoen zullen de licenties door de KNBB worden verstrekt.
3. Vervolgens zal aan het team of de vereniging het gebruiksrecht van de licentie worden toegekend. Het eigendomsrecht van de licentie blijft bij de KNBB. De licentie is NIET overdraagbaar.
4. Wijzigingen in gebruik van de licentie kunnen ter beoordeling schriftelijk worden voorgelegd aan de sportcommissie.

ARTIKEL 105 TERUGTREKKEN VAN EEN TEAM

Indien een team zich in de loop van de competitie terugtrekt of door de KNBB uit competitie wordt genomen, gebeurt het volgende:

1. Het gebruiksrecht van de licentie vervalt aan de KNBB.
2. Na beoordeling van de reden van terugtrekking, kan aan het team een administratieve heffing worden opgelegd.
3. Alle door het team behaalde resultaten in het seizoen komen te vervallen mits dit niet leidt tot competitievervalsing. Deze beoordeling ligt bij de sportcommissie.
4. In gevallen waarin dit reglement niet voorziet beslist de Sportcommissie van de KNBB.

ARTIKEL 106 OVERTREDINGEN/ ADMINISTRATIEVE HEFFINGEN

Een eventueel opgelegde boete zal worden verhaald op de spelers van het team; de spelers zijn hoofdelijk aansprakelijk.

1. Indien een deelnemer of een team een competitiebepaling niet of niet geheel nakomt, kan de Sportcommissie een administratieve heffing voorleggen bij het Bestuur.

Voorbeelden van overtredingen zijn:

- a. Het niet of te laat doorgeven van een uitslag.
- b. Het onjuist doorgeven van een uitslag
- c. Het onvolledig doorgeven van een uitslag.
- d. Het intrekken van een aanvaarde teaminschrijving.
- e. Het niet of niet volledig nakomen van de kledingseisen.
- f. Het niet naleven van bestuursbesluiten waarin per seizoen aanvullende voorwaarden voor de gehele competitie of een onderdeel daarvan zijn gesteld.

Een team kan te allen tijde door de competitieleider of bestuurslid gewezen worden op een tekortkoming en een termijn krijgen in redelijkheid waarbinnen deze kan worden hersteld. Voor alle bovengenoemde overtredingen wordt het nalatige team een administratieve heffing opgelegd van 25 procent van de teamcontributie bij een eerste overtreding, als deze niet binnen de gestelde termijn van de competitieleider wordt hersteld, 50 procent van de teamcontributie bij de tweede overtreding en 100% bij de derde overtreding. Bij een derde overtreding volgt diskwalificatie van het team. Administratieve heffingen worden aan de teamcaptain gestuurd. Indien het team deze niet betaalt, wordt het team uit de competitie teruggetrokken.

2. In geval van onderstaande overtredingen zal het nalatige team 1 (gewonnen) wedstrijd in mindering worden gebracht. Bij een tweede overtreding worden 2 (gewonnen) wedstrijden in mindering gebracht. Op een derde overtreding worden alle (gewonnen) wedstrijden in mindering gebracht.

Voorbeelden van overtredingen zijn:

- a. Het niet uitspelen van een begonnen wedstrijd.
- b. Het niet uitspelen van een begonnen partij/frame zonder deze op te geven.
- c. Het niet op komen dagen van een team.
- d. Het zonder toestemming wijzigen van de samenstelling van een team.
- e. Het spelen van een wedstrijd met een niet speelgerechtigde speler.
- f. Het spelen van een wedstrijd op een andere datum en/ of een andere plaats, zonder toestemming van de KNBB.

3. Indien een team zich in de loop van het seizoen terugtrekt of uit de competitie wordt verwijderd, kan een administratieve heffing van maximaal tien maal de teamcontributie worden opgelegd. De omstandigheden en redenen zullen zorgvuldig en naar billijkheid worden gewogen door de sportcommissie alvorens over een voorstel op een eventuele heffing te doen aan het Bestuur.

Tegen het opleggen van bovengenoemde sancties kan schriftelijk bezwaar worden aangetekend bij het Bestuur. Dit bezwaarschrift dient binnen 1 week na bekendmaking te worden ontvangen.

ARTIKEL 107 VERBODEN MIDDELEN

Zie: Algemeen reglement, Hoofdstuk 4. Verboden middelen.

ARTIKEL 108 PROTESTEN

Op- en aanmerkingen over een wedstrijd worden alleen in behandeling genomen indien deze binnen 1 week na het spelen van de wedstrijd schriftelijk zijn ingediend bij de competitieleider.

ARTIKEL 109 DIVERSEN

1. Het thuis spelende team draagt eventuele kosten van tafelhuur.
2. Het thuis spelende team dient zorg te dragen voor de tafels.

HOOFDSTUK 2:

COMPETITIEREGLEMENT EREDIVISIE

ARTIKEL 201 SPEELSYSTEEM

1. Een wedstrijd wordt gespeeld door 3 spelers van elk team.
2. In de Eredivisie speelt een speler een best-of-5 tegen iedere speler van de tegenpartij.
3. Een wedstrijd wordt op drie tafels gespeeld.
4. De uitslag van de partij wordt in wedstrijdpunten uitgedrukt. Iedere gewonnen partij is goed voor één wedstrijdpunt. Het totaal aantal wedstrijdpunten per wedstrijd is altijd negen.
5. Een wedstrijd is gewonnen bij 5 of meer gewonnen wedstrijdpunten (partijen).
6. De competitiestand wordt bepaald op basis van gewonnen wedstrijden, gevolgd door gewonnen wedstrijdpunten.

ARTIKEL 202 OPSTELLING VAN EEN TEAM

1. Ieder team bepaalt een opstelling van drie spelers, voorafgaande aan de wedstrijd.
2. Als een speler invalt in de eredivisie dient dit uiterlijk op de vrijdag 19:00 uur voorafgaand aan de wedstrijddag gemeld te worden in de eredivisie teamcaptains appgroep. De speler zal dan worden toegevoegd voor de duur van de wedstrijd aan dit team en worden geregistreerd. Na afloop zal de speler weer uit het team worden verwijderd door de competitieleider. Deze zal deze zorg dragen voor de correcte invoering in cuescore.

ARTIKEL 203 RESERVEREGELING

1. Het is toegestaan spelers als reserve op te stellen. Een reserve moet wel lid zijn van de KNBB Sectie Snooker. Indien deze speler in een ander team (hoeft niet in dezelfde lokaliteit te zijn) speelt, wordt hij aan het team toegevoegd op het moment dat hij voor de vijfde maal voor dit team heeft gespeeld. Daarna mag hij niet meer voor het 'eigen' team uitkomen.
2. Het is niet mogelijk om een speler die gedurende het lopende seizoen in een ander eredivisieteam gespeeld heeft in te zetten.
3. Het is uitsluitend mogelijk om een speler uit de landelijke of regionale divisie als reserve te gebruiken.
4. Eredivisiespelers mogen uitsluitend uitkomen in de eredivisie en niet invallen in de landelijke of regionale divisie.
5. Spelers in de Landelijke competitie mogen onbeperkt uitkomen in de regionale competities.

ARTIKEL 204 WIJZIGEN VAN DE SAMENSTELLING VAN EEN TEAM

1. Mutaties en transfers zijn alleen toegestaan in de winter- en zomerstop. Deze periodes vallen samen met de kerst- en zomervakantie (zie de jaarlijkse snookerkalender).
Onder een mutatie wordt onder andere verstaan het afvoeren en/of het toevoegen van een speler die in het lopend seizoen nog niet geregistreerd heeft gestaan bij een eredivisieteam. De mutatie moet schriftelijk worden gemeld via een mutatieformulier. Indien de toegevoegde speler nog geen lid is van de KNBB-Snooker dient deze eerst lid te worden en de contributie te voldoen. Een toegevoegde speler is pas

- speelgerechtigd na ontvangst van een schriftelijke bevestiging.
2. Alle mutaties, transfers, wijzigingen en/ of mededelingen worden verwerkt in Cuescore en hiermee inzichtelijk voor de andere teamcaptains.

ARTIKEL 205 AANVANG VAN DE WEDSTRIJD/ AANWEZIGHEID

1. De teams dienen om 12.30 uur aanwezig te zijn (z.g. meldtijd).
2. Iedere wedstrijd dient om 13.00 uur te beginnen.
13:00 niet binnen is 1-0 achter op elke partij in de openingsronde van alle betreffende afwezigen
13:15 niet binnen is 2-0 achter op elke partij in de openingsronde van alle betreffende afwezigen
13:30 niet binnen is partij verloren van alle betreffende afwezigen

14:00 niet binnen is 1-0 achter op elke partij in de tweede ronde van alle betreffende afwezigen
14:15 niet binnen is 2-0 achter op elke partij in de tweede ronde van alle betreffende afwezigen
14:30 niet binnen is partij verloren van alle betreffende afwezigen

15:00 niet binnen is 1-0 achter op elke partij in de derde ronde van alle betreffende afwezigen
15:15 niet binnen is 2-0 achter op elke partij in de derde ronde van alle betreffende afwezigen
15:30 niet binnen is partij verloren van alle betreffende afwezigen

Let op: het handhaven van deze sancties is verplicht, niet optioneel!

Ben je te laat? Accepteer de sanctie dan. Respecteer de regels en handhaaf dit.

Indien van tevoren wordt bepaald met de teams onderling dat er (bijv) een uur eerder gestart wordt, dan gelden dezelfde regels, maar voor elke deadline een uur eerder. De nieuwe starttijd wordt dan uiterlijk 19.00 uur in de betreffende app groep bekend gemaakt.

Eerder starten op de dag zelf na overeenstemming tussen beide teams mag, later starten mag niet in de eredivisie, wel landelijk. Indien er geen overeenstemming wordt bereikt, geldt de originele starttijd van 13:00 of de door het bestuur/sportcommissie vastgestelde aanvangstijd van het thuisspelend team, afhankelijk van toegankelijkheid van thuislocatie.

3. Als een team om 13:00 uur niet (volledig) aanwezig is, dient daarvan bij het doorgeven van de uitslag melding te worden gemaakt. De sportcommissie zal vervolgens onderzoeken of er een aanvullende sanctie moet worden opgelegd, buiten het verlies van partijpunten.
4. Indien een team op een speeldag met te weinig spelers aanwezig is, worden de niet te spelen wedstrijddelen automatisch door de tegenstander gewonnen.
5. Indien een competitiewedstrijd onderbroken wordt, verliest het nalatige team de resterende wedstrijddelen.
6. Bij de competitieleider dient van bovenstaande toepassingen schriftelijk melding, dan wel per app te worden gemaakt.

ARTIKEL 206 AFWIJKEN WEDSTRIJDPROGRAMMA/UITSTELLEN

1. Wedstrijden dienen gespeeld te worden op zaterdag voor de eredivisie. De landelijke divisie mag afwijken in het vastgestelde weekend.
2. Het uitstellen van een wedstrijd is niet mogelijk behoudens gevallen van overmacht. Voorbeelden van overmacht zijn: weer alarm KNMI /overlijden van spelers/pandemie. Voorbeelden waarin geen sprake is van overmacht

zijn: ziekte van spelers/werk/verhuizingen/uitzendingen van spelers naar een internationaal evenement zoals een EK of WK.

3. Indien er toch voor wordt gekozen om een wedstrijd uit te stellen zonder dat er sprake is van overmacht, dient dit 48 uur voor aanvang van de wedstrijd schriftelijk te zijn aangegeven bij het bondsbureau van de KNBB op straffe van een heffing:
 - bij de 1e keer uitstel, 1 wedstrijdpunt in mindering + een heffing van € 80,-
 - bij de 2de keer uitstel, 2 wedstrijdpunten in mindering + een heffing van € 160,-;
 - bij de 3de keer uitstel wordt het team uit de competitie genomen en vervallen alle behaalde resultaten tegen dit team. Tevens wordt de maximale boete opgelegd aan dit team.
4. Een uitgestelde wedstrijd dient uiteraard alsnog gespeeld te worden waarbij de nieuwe datum binnen 72 uur na het tijdstip waarop de oorspronkelijke wedstrijd had moeten aanvangen alsnog schriftelijk dient te worden doorgegeven aan het bondsbureau van de KNBB, wederom op straffe van een boete van € 50,-.
5. Het uiterste tijdstip waarop een uitgestelde wedstrijd moet zijn gespeeld is het eerste weekend waarin er geen reguliere competitieronde staat gepland.
6. Wedstrijden in de Eredivisie worden altijd gespeeld op de geplande zaterdag. Wedstrijden in de Landelijke klasse mogen een ander tijdstip aanvangen op dezelfde datum of op de zondag van het oorspronkelijke competitie weekend. Beide teams moeten hiermee akkoord zijn. Wel moet deze aanpassing minimaal 48 uur voor aanvang van de wedstrijd zijn aangegeven bij het bondsbureau van de KNBB, op straffe van een boete van €50,-.
7. Tijdens de laatste 2 competitie rondes dienen de wedstrijden op de geplande datum te worden gespeeld.
8. Inhaalwedstrijden moeten zijn gespeeld voor de aanvang van de laatste 2 competitie rondes.
9. De sportcommissie behoudt zich het recht voor om tijdens de competitie het speelrooster aan te passen.

ARTIKEL 207 SAMENSTELLEN KLASSEMENTEN

De uitslag van een wedstrijd wordt bepaald door wedstrijdpunten. Deze punten bepalen ook de volgorde in de klassementen. Kan aan het eind van het seizoen geen beslissing worden bereikt op basis van het aantal behaalde wedstrijdpunten, dan wordt gekeken naar het aantal gewonnen partijen, daarna naar het onderling resultaat. Het onderling resultaat wordt bepaald door het aantal gewonnen partijen die zijn behaald tegen het andere gelijk geëindigde team(s). Indien dit geen uitsluitsel geeft, dient er, op neutraal terrein, een beslissingswedstrijd te worden gespeeld.

ARTIKEL 208 DOORGEVEN UITSLAG

Het thuisspelende team dient onmiddellijk na afloop de uitslag door te geven middels het daarvoor bestemde medium (bijvoorbeeld app teamcaptains eredivisie of Cuescore) aan de dienstdoende pr functionaris van de KNBB sectie snooker met het oog op het doorgeven van de uitslag aan NOS Teletekst en andere media.

ARTIKEL 209 PROMOTIE-EN DEGRADATIEREGELING

1. Vanuit de eredivisie degraderen de teams op positie 7 en 8 naar de hoofdklasse.
2. Vanuit de hoofdklasse promoveert de nummer 1 van de divisie Noord en de nummer 1 van de divisie Zuid rechtstreeks naar de eredivisie.

De nummers 2 en 3 van de Landelijke Noord en de nummers 2 en 3 van de Landelijke klasse Zuid zullen middels een kruisfinale en finale tot een winnaar van deze play-offs leiden. De winnaar van deze play-offs zal een promotie-degradatie wedstrijd spelen tegen de nummer 6 van het klassement aan het eind van het seizoen van de eredivisie. Dit voor promovering naar of behoud van de eredivisie plaats.

Indien een team geen aanspraak wil maken op promotie of handhaving, zal deze niet deelnemen aan de play-offs. De terugtrekking zal omgezet worden in een walk-over voor de geplande tegenstander. Er zal geen vervangend team worden ingezet.

3. Als een licentie voor de eredivisie niet wordt ingevuld in het komende seizoen. Dit kan gebeuren door het opheffen van een team (met recht op een plek in de eredivisie) voor het volgend seizoen, wordt er zo snel mogelijk, voor aanvang van het nieuwe seizoen een play-off georganiseerd om de open plek(ken) in te vullen.

Als er sprake is van een openstaande Eredivisie licentie kan elk KNBB snooker team zich inschrijven voor een play-off om de vrijgekomen plaats.

Degene die voor deze play-off in aanmerking komen zijn uit de inschrijvingen de 3 hoogst geëindigde teams van het laatste volledig afgespeelde seizoen (degradant uit de eredivisie is hoger dan de nr. 2 uit de direct onderliggende divisie). De sportcommissie behoudt zich het recht voor om 1 team (mits van voldoende niveau bevonden) een wildcard te geven voor deze play-off.

Indien deze wildcard niet gebruikt wordt, zal een eventueel ingeschreven 4^e team worden toegevoegd aan deze play-offs.

De play-off zal op één dag worden gespeeld in de vorm van poule systeem. Afhankelijk van het aantal deelnemende teams zal die dag worden gekozen voor het beste passende aantal te spelen frames in de poule. Plaats in de poule wordt bepaald door het aantal gewonnen wedstrijdpunten, vervolgens het aantal gewonnen partijen en daarna op onderling resultaat. Is er dan nog geen uitkomst dan volgt een shoot-out. De sportcommissie en de wedstrijdleiding behouden zich het recht voor een andere speelmethode te kiezen indien dit beter geacht wordt.

4. Deze play-off is onderdeel van het nieuwe eredivisie seizoen.

ARTIKEL 210 KLEDINGVOORSCHRIFTEN

De dresscode voor de eredivisie en voor de landelijke klasse is minimaal C.

Op de speeldag wordt een teamfoto gedeeld in de whatsappgroep. Het thuis spelende team is hiervoor verantwoordelijk. Op de teamfoto dient volledig tenue zichtbaar te zijn, van polo tot schoenen. Niet op de dag delen van de foto leidt tot een waarschuwing. Tweede keer aftrek

van 1 wedstrijdpunt.

Heb je twijfels over de dresscode? Check dit dan minimaal 1 dag voor je speeldag bij je competitieleider, of via snooker@knbb.nl.

HOOFDSTUK 3:

COMPETITIEREGLEMENT LANDELIJKE KLASSE

Het reglement van de Hoofdklasse is gelijk aan de eredivisie op enkele punten na, te weten:

- a. de wedstrijden worden gespeeld in een b.o. 3 in tegenstelling met de eredivisie die b.o. 5 spelen.
- b. In de Landelijke klasse is een faciliteit met minimaal twee tafels voldoende.
- c. Eerder starten op de dag zelf na overeenstemming tussen beide teams mag, later starten mag niet in de eredivisie, wel landelijk. Indien er geen overeenstemming wordt bereikt, geldt de originele starttijd van 13:00 of de door het bestuur/sportcommissie vastgestelde aanvangstijd van het thuis spelend team, afhankelijk van toegankelijkheid van thuislocatie.
- d. spelers uit de Landelijke Klasse mogen onbeperkt ingezet worden in de regionale competitie.
De enige mogelijkheid om in twee teams tegelijk te zitten als vaste speler is de combinatie doordeweekse competitie en landelijke klasse.

HOOFDSTUK 4:

COMPETITIEREGLEMENT OVERIGE DIVISIES

ARTIKEL 301 SPEELSYSTEEM/ SPELREGELS

1. Een wedstrijd wordt gespeeld door 3 spelers van elk team, waarbij één speler maximaal één keer tegen dezelfde speler van de tegenstander uitkomt.
2. Een wedstrijd wordt op minimaal twee tafels gespeeld.
3. De uitslag van de wedstrijd wordt in punten uitgedrukt. Ieder gewonnen frame/partij is goed voor een punt. Het totale aantal punten per wedstrijd is altijd negen.
4. Elk team bepaalt aan het begin van het seizoen haar speelavond. De speelavond dient een doordeweekse avond te zijn. In overleg tussen teams onderling, wordt het door de KNBB mogelijk gesteld een competitiewedstrijd in het weekend te spelen.

5. Een team kan bij de sportcommissie een verzoek indienen om in plaats van een vaste speelavond een vaste dag in het weekend te kiezen. Er moet dan wel overdag gespeeld worden. Dergelijke verzoeken zullen per geval worden beoordeeld.

ARTIKEL 302 OPSTELLING VAN EEN TEAM

1. Ieder team bepaalt uit zijn teamleden een opstelling van drie spelers.

ARTIKEL 303 RESERVEREGELING

1. Het is toegestaan spelers als reserve op te geven. Indien deze speler(s) in een ander team (hoeft niet in dezelfde lokaliteit te zijn) spelen, worden zij aan het team toegevoegd op het moment dat zij zes maal voor dit team hebben gespeeld. Daarna mogen zij niet meer voor het 'eigen' team uitkomen.
2. Het is mogelijk om een speler uit dezelfde of een lagere divisie als reserve te gebruiken.
3. Indien een reserve vijf maal is uitgekomen voor hetzelfde team, wordt deze automatisch toegevoegd als teamlid van het betreffende team en is niet meer inzetbaar als reserve.
4. Spelers in de Regionale competitie mogen onbepaald uitkomen in de Landelijke Klasse competities.

ARTIKEL 304 WIJZIGEN VAN DE SAMENSTELLING VAN EEN TEAM

1. Gedurende het gehele seizoen mogen er mutaties plaatsvinden. Onder een mutatie wordt verstaan het afvoeren van een speler en/ of het toevoegen van een speler die in het lopend seizoen nog niet geregistreerd heeft gestaan bij een team. De mutatie moet schriftelijk worden gemeld bij de organisatie via een mutatieformulier.
2. Indien de toegevoegde speler nog geen lid is van de KNBB-Snooker dient deze eerst lid te worden en de contributie te voldoen. Een toegevoegde speler is pas speelgerechtigd na ontvangst een schriftelijke bevestiging. Wanneer een speler uit een team naar een ander team wil (transfer) is dit alleen mogelijk buiten het competitie seizoen of in de winterstop. Een speler mag gedurende het lopende seizoen geen transfer maken naar een ander team in dezelfde of lagere divisie.
3. Alle mutaties, transfers, wijzigingen en/ of mededelingen worden aan de teamcaptains gemeld.

ARTIKEL 305 AANVANG VAN DE WEDSTRIJD/ AANWEZIGHEID

1. Iedere wedstrijd begint uiterlijk om 20.00 uur. Natuurlijk mag er door de teams een ander tijdstip worden afgesproken.
2. Als een team niet om 20.00 uur aanwezig is, dient daarvan melding te worden gemaakt aan de competitieleider. De sportcommissie zal vervolgens onderzoeken of er een sanctie moet worden opgelegd.
3. Is de tegenstander om 21:00 uur nog niet aanwezig, dan wordt deze als niet opgekomen beschouwd en volgt een sanctie op basis van artikel 106.
4. Indien een team op een speeldag met te weinig spelers aanwezig is, worden de niet gespeelde wedstrijddelen automatisch door de tegenstander gewonnen.
5. Indien een competitiewedstrijd onderbroken wordt, verliest het nalatige team de resterende wedstrijddelen. Hiervan moet melding worden gemaakt op de

competitiesite.

ARTIKEL 306 NIET OPKOMEN VAN EEN TEAM

Bij het niet komen opdagen van een team wordt door de Sportcommissie volgens artikel 106 een sanctie opgelegd.

ARTIKEL 307 AFWIJKEN WEDSTRIJDPROGRAMMA

1. Wedstrijden dienen gespeeld te worden in de vastgestelde speelweek.
2. Na onderling overleg met tegenstander en zaalhouder, is het mogelijk de wedstrijd in het weekend te spelen. Dit in verband met reistijden en te overbruggen afstanden.
3. Voor uitstel heeft u toestemming van de competitieleider nodig.
4. Alle niet gespeelde wedstrijden moeten voorafgaand aan de laatste twee competitieronden zijn ingehaald!
5. Uitstel van wedstrijden in de laatste twee speelronden is niet mogelijk.
6. De KNBB behoudt zich het recht voor om tijdens de competitie het speelrooster aan te passen.

ARTIKEL 308 SAMENSTELLEN KLASSEMENTEN

1. De uitslag van een wedstrijd wordt bepaald door wedstrijdpunten. Deze punten bepalen ook de onderlinge volgorde in de klassementen. Kan aan het eind van het seizoen geen beslissing worden bereikt op basis van het aantal behaalde wedstrijdpunten, dan wordt de eindstand bepaald op basis van het aantal gewonnen partijen. Als dat nog geen uitsluitsel geeft zal het onderling resultaat de doorslag geven. Het onderlinge resultaat wordt als eerste bepaald door het aantal wedstrijd punten, daarna door het aantal gewonnen partijen. Indien ook dit gelijk is, dient er, op neutraal terrein, een beslissingswedstrijd te worden gespeeld.
2. Als een team één of meerdere wedstrijden heeft gespeeld en daarna uit de competitie wordt teruggetrokken, vervallen alle door en tegen dat team behaalde resultaten. Tevens wordt het team een sanctie opgelegd volgens artikel 106.
3. De Sportcommissie van de KNBB behoudt zich het recht voor af te wijken van dit reglement indien dit het sportieve verloop van de competitie nadelig beïnvloedt.

ARTIKEL 309 DOORGEVEN UITSLAGEN

1. Het thuisspelende team dient er voor te zorgen dat de uitslag in de betreffende speelweek op cuescore wordt doorgegeven.

ARTIKEL 310 PROMOTIE EN DEGRADATIEREGELING

1. Vanuit iedere divisie degraderen, indien mogelijk, de nummers laatst. De nummer voorlaatst zal een promotie-degradatieduel spelen tegen de nummer twee van de onderliggende divisie.
2. Vanuit iedere divisie promoveert de kampioen naar de bovengelegen divisie, indien mogelijk. Teams van de doordeweekse competitie mogen aanvraag doen voor een plek in de weekend competitie. Hier is geen automatische promovering van toepassing. Afhankelijk van het aantal teams die die overstap wil maken, zal bekeken worden welk team eerst gerechtigd is, middels de eindstand van de competitie. Ook is het aantal teams dat kan worden toegelaten in de weekendcompetitie een niet vaststaand getal op. Bij voldoende aanvraag zou er een

divisie of poule bij kunnen komen. Maar bij te weinig aanmeldingen zal een passende oplossing worden gezocht door de sportcommissie.

3. Als er vanuit competitie technisch oogpunt een aangepaste promotie- en degradatieregeling van kracht is, wordt deze aan het begin van het seizoen bekend gemaakt.

ARTIKEL 311 KLEDINGVOORSCHRIFTEN

Voor wedstrijden in de 1e en 2^e divisie wordt dresscode C gewenst maar niet verplicht gesteld.

Voor de dresscodes, zie: Algemeen Reglement, Hoofdstuk 3. Kledingvoorschriften.

SLOTBEPALING

In gevallen waarin dit reglement niet voorziet beslist de Sportcommissie en/of de wedstrijdleiding ter plaatse.

In het geval van het ontbreken van een sportcommissie beslist het bestuur.